

1. La locomotora real

Simplemente no existió una locomotora real llamada Anna y que ha sido reproducida, especialmente para cofres de iniciación por Fleischmann.

En Alemania las locomotoras del tipo 0-2-0 fueron locomotoras industriales o de vía estrecha y de producción limitada y las que existen están encuadradas en las clases 98 y 99.

2. El modelo de Fleischmann

El modelo original de Fleischmann estuvo en producción desde 1977 hasta 2011, y se llamó “Schwarze Anna” teniendo algunas variantes con tender separado “Schwarze Betty” o con tracción para cremallera “Grüne Betty”.



Como se puede ver en la foto los faros no son funcionales y están pintados de blanco. El motor es vertical y se aloja en la cabina por lo que en algunas locomotoras la marcha atrás era ruidosa o incluso problemática.

Tuvo el número de referencia 4000 (1977-2011) y en los sets de inicio 6315 (1977-2007), 6330 (hasta 2011) y 6336 (principios 2000).

3. Abrir la locomotora

Para ser abierta se debe actuar sobre un tornillo de sujeción entre chasis y carrocería, como se muestra en la foto de la izquierda y dos pestañas en los escalones de la cabina que se ven en la foto de la derecha.

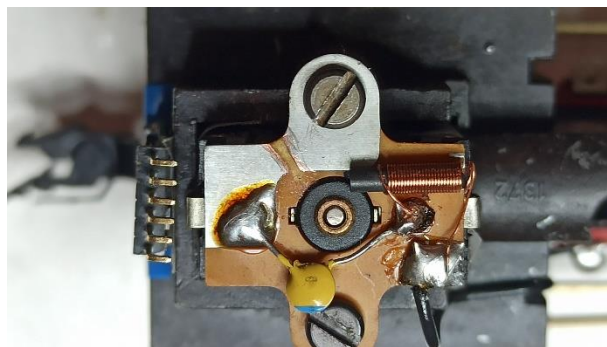


Esta locomotora tiene el problema añadido que, a pesar de los frotadores de las ruedas, el carril izquierdo está conectado al chasis, o bien por los ejes de las ruedas o bien por el tornillo que conecta con el frotador.



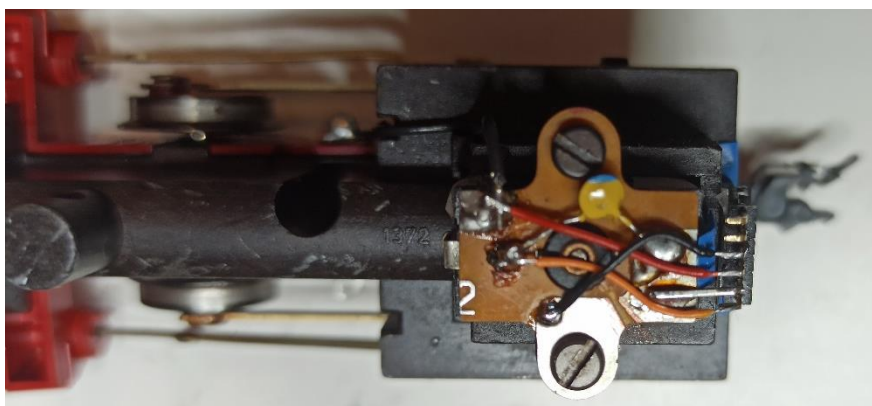
4. Digitalización fácil

La actuación sobre la placa base de la locomotora, que está sobre el motor es muy sencilla. Separar los contactos de las vías y motor.



Primero cortamos la pista que junta el carril izquierdo con el motor y posteriormente desoldamos el choque.

El decodificador de 6 pines de Lenz que utilizo para esta digitalización cabe perfectamente en la parte central de la cabina le doblo las patillas y luego lo pego con una cinta de doble cara al chasis. Para sujetarlo bien utilizo un trozo pequeño de alambre de retención para fijarlo a la placa de la locomotora (cable gris) y los otros tres cables se conectan en sus respectivos pads como se puede ver en la foto.



5. Dos pines libres

En la parte de encima se pueden ver los dos pines de las salidas de función para las luces, (cables blanco y amarillo), que en este caso no tienen solución de continuidad al estar

los faros de la locomotora en la carrocería, aunque siempre se puede dejar para más adelante.



6. Nota del autor

Este es un montaje sencillo en el que se puede digitalizar una locomotora con un descodificador de escala N (ya sea de patillas o de cables). El problema es que se tienen que realizar unos cambios mínimos utilizando un soldador, y puede ser que no sea realizable por modelistas sin experiencia en soldadura. El propósito de este artículo es dar información sobre un montaje que he realizado. No observar los fundamentos básicos de soldadura, cableado o posición de los componentes (especialmente de aquellos que tienen posición como condensador electrolítico o diodo) puede llevar a efectos dramáticos sobre el descodificador o la placa base, por lo que declino la responsabilidad de fallos o daños producidos por el seguimiento de este documento sin el cuidado pertinente. Antes de acometer un cambio debería estar seguro del mismo.